



- [DP] Significa que a penalidade para a infração desta regra ficará a critério da CP e poderá ser menor que uma desclassificação.
- [NP] Significa que uma infração a esta regra não será razão para protesto ou pedido de reparação por barco. Isso altera as RRV 60.1(a)
- [SP] Significa que uma penalização padrão pode ser aplicada pela Comissão de Regatas e/ou Comitê Técnico, sem audiência ou uma penalidade discrecional pode ser aplicada pela Comissão de Protestos com audiência. Isto altera a RRV 63.1 e A5.

## 1. REGRAS

- 1.1 O evento será regido pelas “Regras” conforme definidas nas Regras de Regatas a Vela da World Sailing (RRV).
- 1.2 Será aplicado o Apêndice P das RRV.
- 1.3 As primeiras 3 sentenças de RRV 61.1(a) são modificadas para: “Um barco com intenção de protestar deve informar o outro barco na primeira oportunidade razoável. Quando o protesto for sobre um incidente na área de regatas no qual esteve envolvido ou presenciou, deverá bradar ‘Protesto’. Também deverá informar à CR na linha de chegada, imediatamente após chegar”, ou assim que possível, caso se retire da regata.
- 1.4 Até decorridos 5 minutos após a chegada do último colocado, a C.R. mostrará em um quadro na embarcação de chegada, e postará no quadro de avisos virtual do evento a relação dos protestos apresentados.
- 1.5 Em caso de conflito entre o Aviso de Regata (AR) e estas Instruções de Regata (IR), prevalecem as Instruções de Regata. Isto altera a RRV 63.7

## 2. AVISO AOS COMPETIDORES

- 2.1 Avisos aos competidores serão publicados no QUADRO DE AVISOS VIRTUAL OFICIAL (QAVO), via WhatsApp. Clique [Aqui](#), para cessar o [QAVO](#).

## 3. ALTERAÇÕES DAS INSTRUÇÕES DE REGATA

- 3.1 Qualquer alteração das Instruções de Regata será publicada até 2 horas antes do sinal de atenção da primeira regata para a qual fará efeito, exceto se alterarem a programação, quando deverão ser publicadas até às 19:00horas do dia anterior.

## 4. SINALIZAÇÃO EM TERRA

- 4.1 Sinais em terra serão mostrados no mastro de sinalização, ao lado da rampa no CNC.
- 4.2 O Sinal de regata “Retardamento”, quando o galhardete RECON for mostrado em terra, é alterado como segue: “1 minuto” é substituído por “não antes que 50 minutos”.

## 5. PROGRAMAÇÃO

- 6.1 Estão programadas 4 (quatro) regatas para Veteranos e Estreantes.
- 6.2 O Horário previsto para o sinal de atenção da primeira regata de cada dia é 13:00 horas.
- 6.3 No último dia de regatas, não será efetuada sinalização de partida após as 16:00 horas.
- 6.4 A entrega de prêmios será logo após o encerramento dos protestos, em frente à Sala de Vela Comandante Érico.

## 6. BANDEIRAS DE CLASSE

Flotilha	Bandeira
Estreantes	Azul com Insignia da classe Optimist
Veteranos	Branca com Insignia da classe Optimist



## 7. ÁREA DE REGATAS E PERCURSO

- 8.1 [NP] O Anexo-1 Mostra o diagrama do percurso, a ordem em que as marcas devem ser contornadas e o lado requerido, ficando ângulos e tamanho a critério da CR.
- 8.2 [NP] As regatas serão disputadas na enseada de São Francisco e/ou Icarai.

## 9 MARCAS

- 9.1. Marcas de Percurso serão bóias infláveis de cor Laranja;
- 9.2. Marcas de Alteração serão bóias infláveis de cor amarela;
- 9.3. Marcas de Partida serão 2 embarcações da CR exibindo bandeiras de cor laranja ou 1 embarcação da CR exibindo bandeira laranja e uma bóia inflável de cor Amarela com faixa Preta.
- 9.4. Marcas de Chegada serão 2 embarcações da CR exibindo bandeiras de cor azul ou 1 embarcação da CR exibindo bandeira azul e uma bóia inflável de cor Amarela com faixa Preta

## 10 PARTIDA

- 10.1. A ordem de partida de cada regata será primeiro Veteranos e em seguida Estreantes.
- 10.2. O sinal de atenção dos estreantes não será dado antes de decorridos pelo menos 3 minutos após a partida da flotilha anterior.
- 10.3. A linha de partida será entre o lado do percurso do mastro expondo uma bandeira laranja no barco de sinais da CR na extremidade de BE e o lado do percurso da marca de partida na extremidade de bombordo.
- 10.4. [NP][DP] Após iniciado o procedimento de partida para uma flotilha, os barcos de outra flotilha devem se manter afastados, a sotavento, da linha de partida, até que a flotilha anterior a sua, tenha partido.
- 10.5. Um barco que não parta até decorridos 4 minutos do seu tiro de partida será considerado DNS, isso altera RRV A4 e A5.
- 10.6. Para alertar aos competidores que uma regata irá começar brevemente, a CR irá mostrar a bandeira Laranja, acompanhada de um sinal sonoro por pelo menos 5 minutos antes do sinal de atenção para a primeira flotilha a partir.

## 11 ALTERAÇÃO DO PERCURSO

- 11.1. Para alterar a próxima perna do percurso, a CR pode posicionar uma marca de alteração, mover o gate, ou mover a linha de chegada e remover a marca original assim que possível.

## 12 CHEGADA

- 12.1. A linha de chegada será entre o mastro da CR expondo bandeira azul na extremidade de boreste e o lado do percurso da marca de chegada na extremidade de bombordo.
- 12.2. A CR poderá manter sua posição na linha de chegada, com auxílio do motor.
- 12.3. [DP] Após chegar, caso outra regata vá ser disputada em seguida, os barcos devem retornar diretamente para a área de partida, ou então para terra. E não devem interferir com os barcos ainda em regata, ou se preparando para partir.

## 13 SISTEMA DE PENALIDADES

- 13.1. [NP][DP] Um barco que tenha cumprido penalidade ou se retirado conforme RRV 44.1 deve informar à CR, assim que possível.



#### 14 LIMITES DE TEMPO E TEMPO OBJETIVO

14.1. [NP] O Tempo objetivo e Limites de tempo serão como se segue:

TEMPO LIMITE	LIMITE 1ª MARCA	TEMPO OBJETIVO
90 minutos	30 minutos	45 minutos

14.2. Os barcos que não chegarem dentro de 20 minutos após a chegada do 1º colocado serão considerados DNF, sem audiência. Isto altera a RRV 35, A4 e A5.

14.3. Se nenhum barco contornar a 1ª barca dentro do tempo limite para a 1ª marca, a regata será anulada.

#### 15 PROTESTOS E PEDIDOS DE REPARAÇÃO

15.1. Para informar a CR sobre sua intenção de protestar, um barco deverá, tão logo cruze a linha de chegada se aproximar da embarcação na extremidade de BE da linha de chegada, pelo lado externo do percurso e informar o numeral do barco protestado.

15.2. Após decorridos 5 minutos da chegada do último colocado, a C.R. mostrará em um quadro na embarcação de chegada, e postará no quadro de avisos virtual do evento, a relação dos protestos apresentados.

15.3. Formulários para solicitação de audiência estarão disponíveis na secretaria do evento. Protestos e Pedidos de Reparação deverão ser lá entregues, até 60 minutos após a chegada do último barco na última regata do dia, ou após a CR sinalizar que não haverá mais regatas no dia, o que for mais tarde.

15.4. O mesmo prazo da IR 15.3 se aplica para protestos da CR, ou CP sobre incidentes observados na área de regatas e para pedidos de reparação. Isto altera RRV 61.3 e 62.2.

15.5. Avisos de protestos serão publicados em até 15 minutos após o fim do prazo para entrega, informando local e horário da audiência e partes envolvidas. Não haverá audiência de protestos no sábado.

15.6. Avisos de Protestos da CR, CT e CP serão publicados para informar os barcos, de acordo com a RRV 61.1(b)

#### 16 PONTUAÇÃO

16.1. A Pontuação de um barco na série será a soma de suas pontuações em todas as regatas. Caso 4 regatas sejam completadas, haverá um descarte. Isto altera a RRV A2.1

16.2. 1 (uma) regata precisa ser completada para validar o evento.

#### 17 SEGURANÇA

17.1. [NP][DP] Um barco que se retira da regata, ou não vai participar das regatas, deve informar a CR o mais breve possível.

17.2. [NP] Para indicar que necessita de assistência, o velejador deverá solicita-la, acenando com os braços ou remo sobre a cabeça e apitando. Neste caso um técnico está autorizado a entrar na área de regatas para e tão somente, resgatar o barco, que deverá se retirar da regata imediatamente.

17.3. [NP] A CR se reserva o direito de prestar assistência a um barco que, no seu entendimento, necessite de socorro, independente de sua vontade.



## 18 BARCOS OFICIAIS

18.1. Os barcos oficiais serão identificados conforme abaixo:

18.1.1. Embarcações da CR terão uma bandeira laranja;

18.1.2. Embarcações da CP terão uma bandeira com a letra J;

## 19 EMBARCAÇÕES DE APOIO

19.1. Todas as pessoas a bordo de embarcações de apoio serão consideradas pessoal de apoio.

19.2. [NP][DP] Embarcações de apoio devem permanecer fora das áreas onde os barcos estejam, ou vão estar competindo, do momento em que a bandeira laranja é mostrada até que o último barco, da última flotilha desta regata tiver chegado, ou a CR sinalizado que todas as regatas foram retardadas, ou anuladas.

19.3. [NP][DP] Para observar a regata, embarcações de apoio, poderão se mover por ambos os lados do percurso, desde que permanecendo bem afastados (mais de 100 metros) dos barcos.

19.4. [DP][NP] Quanto um membro da CR ou da CP determinar a uma embarcação de apoio que se afaste da área de regatas, este deverá atender, imediatamente.

19.5. [DP] Todos os barcos associados com uma embarcação de apoio que infrinja algum sub-item da IR 19, poderão ser penalizados a critério da CP, na regata na qual a infração foi cometida.

## 20 ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE:

Os competidores participam da regata a seu próprio risco e responsabilidade. Considere a regra 3, Decisão de Competir. As autoridades organizadoras, instituições, organizações e indivíduos envolvidos com a organização das regatas, não aceitará qualquer responsabilidade por perdas e danos materiais, físicos ou morte, que possam ocorrer a pessoas ou propriedades relacionadas diretamente com a série de regatas, tanto em terra quanto a bordo, como consequência da participação no evento.

ANEXO-1 – PERCURSO

