

INTRUÇÕES DE REGATA



REGATA A VELA CIAGA

02 DE OUTUBRO

CLUBE NAVAL CHARITAS

PATROCÍNIO



APOIO



ORGANIZAÇÃO



+ DESDE 1970 ×

CLASSES CONVIDADAS

VPRS, BRA-RGS, Clássicos RGS, Bico de Proa, HPE 25, J24, Ranger 22, Velamar 22, Veleiros 23, Brasília 32, Brasília 23, Escaler, Laser (Standard, Radial e 4.7), Prancha a Vela, Dingue, Snipe, Optimist e Pasquale

1 - REGRAS

1.1 A regata será regida pelas regras, tais como enumeradas nas definições das Regras de Regatas a Vela da WORLD SAILING (2021/2024);

1.2 Será aplicado o APENDICE T, arbitragem;

1.3 Regras das Classes Convidadas

2 - AVISOS AOS COMPETIDORES

Avisos aos competidores serão afixados no quadro de aviso virtual oficial do evento Grupo de WhatsApp QR CODE no anexo 02

3 - ALTERAÇÕES DAS INSTRUÇÕES DE REGATA

Qualquer alteração nas Instruções de Regata será postada, no quadro de avisos virtual, antes das 10:00h do dia que entrará em vigor, exceto alteração na programação da regata, que será afixada até as 19:00h do dia anterior em que será efeito.

4 - SINALIZAÇÃO EM TERRA

4.1 Sinalizações em terra serão içadas no mastro principal do evento, e no quadro de aviso virtual, localizado próximo à rampa dos monotipos.

4.2 Quando o galhardete RECON é içado em terra, o seu significado descrito na sinalização de regata é modificado de “1 minuto” para “não antes de 45 minutos”.

5 - PROGRAMA DA REGATA

5.1 A regata será no dia 02 de Outubro de 2021.

5.2 O horário programado para o encerramento das inscrições (conforme o AR) será às 11:30h do dia 02 de Outubro de 2021.

5.3 O horário programado para o **Sinal de Partida** da regata na, **Raia 01**, será as 12:30h.

5.4 O horário programado para o **Sinal de Partida** da regata na **Raia 02**, será as 13:30h

5.5 O horário programando para o sinal de atenção da **Prancha a vela** será as 15:00h

5.7 A Classe Optmist seguirá a programação da “Copa Flotilha Alô Água” com largada às 13:00 no Clube Naval Piraque

5.8 Nenhum sinal de atenção será feito depois das 16:00h.

6 - CLASSES, GRUPOS E BANDEIRAS DE LARGADA

Classes (RAIA 01 – Próximo ao CNC)

VPRS

BRA-RGS, Clássicos RGS, HPE 25 e J24

B. de Proa, Ranger22, Velamar22, Brasília23, Brasília32, Veleiros 23

Escaler

Bandeira

Grupo 1

Grupo 2

Grupo 3

Grupo 4

Classes (RAIA 02 – Próximo ao ICB)

Snipe

Dingue

Laser.

Pasquale

Bandeira

Grupo 5

Grupo 6

Grupo 7

Grupo 8

7 - ÁREA DA REGATA

A área da regata será: Enseada de São Francisco, Baía da Guanabara e adjacências

8 - PERCURSOS

O ANEXO 01 descreve os percursos para:

RAIA 01 - CR01: Grupos 01, 02, 03 e 04

RAIA 02 - CR02: GRUPOS 05, 06, 07, 08 e 09

Os percursos serão informados em um quadro na popa do barco da Comissão de Regata antes do sinal de atenção e no quadro de aviso virtual (grupo de WhatsApp)

9 - MARCAS DE PERCURSO

Raia 01 – CR01 (GRUPOS 01, 02, 03 e 04)

Marcas de Partida e Chegada serão Boias infláveis amarelas

Marcas de Percurso serão marcas fixas (ilhas, lajes marcas de sinalização náutica etc.)

Raia 02 – CR02 (GRUPOS 05, 06, 07, 08 e 09)

Marcas de Partida e Chegada serão boias infláveis amarelas com tarja preta

Marcas de Percurso serão boias infláveis laranjas.

Marcas alteração de percursos serão boias infláveis amarelas

10 - LARGADA

10.1 A regata terá as largadas conforme a Regra 26, com a bandeira LARANJA içada 5 minutos antes do sinal de atenção.

10.2 A linha de largada será definida entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor alaranjada no barco da Comissão de Regata em uma das extremidades e a marca de partida posicionada na outra extremidade.

10.3 A critério da CR dois ou mais Grupos poderão largar juntos, devendo sinalizar esta intenção no sinal de Atenção do Grupo da vez.

10.4 O sinal de largada de um Grupo será o sinal de atenção para o próximo grupo.

10.5 Os barcos para os quais o sinal de atenção ainda não foi dado devem deixar livre a área de largada.

10.6 Um barco que largou depois de decorridos 4 minutos após seu sinal de largada será considerado como não tendo largado (DNS). Isto altera a Regra A4.

10.7 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de largada usando o motor.

11 - CHEGADA

11.1 A linha de chegada será entre o mastro desfraldando uma bandeira azul no barco da Comissão de Regata e a marca de chegada na outra extremidade.

11.2 A CR poderá manter sua posição utilizando o motor

12 - LIMITE DO TEMPO

12.1 O limite do tempo para a chegada para todos os barcos participantes da RAIA 01 será as 17:00h.

12.2 O limite para a chegada para as Classes da RAIA 02 será de 90 minutos para o primeiro colocado

12.3 Serão considerados como DNF os barcos que não chegarem dentro do prazo acima.

12.4 Na RAIA 02, serão considerados DNF, sem audiência, os barcos que não chegarem até 20 minutos após a chegada do primeiro colocado. Isto modifica as regras 35, A4 e A5.

13 - PROTESTOS

13.1 Os protestos para os barcos serão apresentados por escrito, em formulários disponíveis na Secretaria do Clube Naval Charítas e entregues até **30 minutos** após a chegada da CR ao Clube.

13.2 O mesmo prazo se aplica para protestos da CR, ou CP sobre incidentes observados na área de regatas e para pedidos de reparação. Isto altera RRV 61.3 e 62.2.

13.2 Avisos aos competidores serão afixados no quadro oficial de avisos virtual e do evento, até 10 minutos depois de encerrado o prazo de protesto, a fim de informá-los dos horário e local das audiências nas quais serão partes ou citados como testemunhas.

14 - CALCULO DO TEMPO CORRIGIDO E SUBDIVISÃOES DE CLASSE

14.1 Classe VPRS: O tempo será corrigido com base no sistema de tempo sobre tempo válidos, os certificados de 2021).

14.3 Classe BRA-RGS e Clássicos RGS: O tempo será corrigido com base no sistema tempo sobre tempo (TMFAA/VCR). Além do calculo da RGS Geral serão considerados RGS-A as embarcações com tamanho igual ou maior que 30 pés e RGS-B as embarcações com tamanho igual ou menor que 29,9 pés.

14.4 Classe BICO DE PROA: Serão considerados BICO DE PROA-A as embarcações com tamanho igual ou maior que 27 pés e BICO DE PROA-B as embarcações com tamanho igual ou menor que 26,9 pés.

15 - MEDIDAS DE SEGURANÇA

15.1 Um barco que se retira deve notificar a Comissão de Regata, tão logo seja possível.

15.2 Os comandantes devem ter conhecimento dos perigos à navegação existente nos percursos propostos.

16 - COMUNICAÇÕES POR RÁDIO

A CR usará o canal 74 do VHF para comunicações durante a Regata.

17 - PREMIAÇÃO

17.1 Serão premiados os 3 (três) primeiros colocados de cada classe e categoria, desde que tenham 5 (cinco) ou mais barcos inscritos; com 4 (quatro) ou 3 (três) barcos inscritos, somente serão premiados os primeiros colocados.

17.2 O primeiro barco do GRUPO 01 Que cruzar a linha de chegada será premiado como FITA AZUL

17.3 Na Classe Optmist serão premiados as seguintes categorias:

Na GERAL (estreante e veteranos) serão premiados do 1º ao 3º lugar

Nas categorias (estreante e veteranos) Masculino Juvenil, Masculino Infantil, Masculino Mirim, Feminino Juvenil, Feminino Infantil e Feminino Mirim, serão premiados os 1º colocados

18 - RESPONSABILIDADE

A decisão de participar ou não da Regata, será de exclusiva responsabilidade dos velejadores. A organização da Regata ou qualquer outra pessoa ou entidade envolvida na organização não se responsabilizam por qualquer lesão (inclusive morte), danos ou extravio de material ou pessoal, perda ou reivindicação sustentada por competidores ou qualquer um relacionado com um competidor antes, durante e depois da regata.

ANEXO 01

RAIA 01 / GRUPOS 01, 02, 03 e 04

PERCURSO 1: Largada no alinhamento entre a lancha da CR e a marca de partida, nas proximidades do CNC, montar a boia encarnada de marcação de canal por BB (1,3 milhas depois do Vão Central da Ponte Costa e Silva), chegada nas proximidades da Largada

PERCURSO 2: Largada no alinhamento entre a lancha da CR e a marca de partida, nas proximidades do CNC, montar a boia Sul do cais do DHN por BB, montar o parcel das Feiticeiras deixando todas as boias por BB, chegar nas proximidades da largada.

PERCURSO 3: Largada no alinhamento entre a lancha da CR e a marca de partida, nas proximidades do CNC, montar o parcel das Feiticeiras deixando todas as boias por BB, chegar nas proximidades da largada.

PERCURSO 4: Largada no alinhamento entre a lancha da CR e a marca de partida, nas proximidades do CNC, montar a boia Sul da Milha BB, chegar nas proximidades da largada.

PERCURSO 5: Largada no alinhamento entre a lancha da CR e a marca de partida, nas proximidades do CNC, montar a boia de marcação da Maria Thereza por BB, chegar nas proximidades da largada.

PERCURSO 6: Largada no alinhamento entre a lancha da CR e a marca de partida, nas proximidades do CNC, montar Ilha do Pai BE, chegar nas proximidades da largada.

PERCURSO 7: Largada no alinhamento entre a lancha da CR e a marca de partida, nas proximidades do CNC, percurso informado pelo VHF canal 74

RAIA 02 GRUPOS 05, 06, 07 e 08

PERCURSOS BARLA SOTA 03, 04 ou 05 Pernas

Grupo 09 – Prancha a Vela (Percurso de través)

PERCURSO 08: Largada no alinhamento entre a lancha da CR e a marca de partida, marca de inflável por **BB**, chegada no mesmo lugar da partida

PERCURSO 09: Largada no alinhamento entre a lancha da CR e a marca de partida, marca de inflável por **BE**, chegada no mesmo lugar da partida

ANEXO 02

Utilize o QR CODE para entrar no **QUADRO DE AVISOS VIRTUAL**

