



10,11,17 E 18 DE JULHO DE 2021  
ILCA/LASER STANDARD, RADIAL E 4.7



**INSTRUÇÕES DE REGATA**

## 1. REGRAS

- 1.1 Este evento será regido pelas regras como definidas nas Regras de Regata a Vela (RRV) 2021/2024 da World Sailing.
- 1.2 Os apêndices P e T das RRV serão aplicados.
- 1.3 Em todas as regras governando este evento:
  - [DP] Indica uma regra para a qual a penalidade ficará a critério da CP e poderá ser menor que uma desclassificação.
  - [NP] Indica uma regra que não poderá ser usada para protesto ou pedido de reparação por um barco. Isto altera RRV 60.1(a).
  - [SP] Indica uma penalização padrão, que pode ser aplicada pela Comissão de Regatas, ou pelo Comitê Técnico, sem audiência, ou uma penalidade discricionária pode ser aplicada pela Comissão de Protestos com audiência. Isto altera as RRV 63.1 e A5.
- 1.4 Quando o galhardete RECON é mostrado em terra, o seu significado descrito em Sinais de Regata RECON é modificado de '1 minuto' para 'não antes de 45 minutos'.
- 1.5 Caso o barco não possua flutuadores, em alternativa ao disposto na regra 26(a) da classe Laser, poderão ser instalados, no interior do casco, em cada lado da caixa de bolina, 4 flutuadores cilíndricos do modelo normalmente utilizado em piscinas (macarrões).
- 1.6 Em caso de conflito entre o Aviso de Regata (AR) e estas Instruções de Regata (IR), prevalecem as Instruções de Regata. Isto altera a RRV 63.7
- 1.7 As categorias masculino e feminino de cada classe competirão na mesma flotilha e os resultados por categoria serão obtidos com base na classificação geral da classe.

## 2. AVISO AOS COMPETIDORES

- 2.1 Serão colocados no quadro oficial localizado junto à secretaria do campeonato

## 3. ALTERAÇÕES NAS INSTRUÇÕES DE REGATAS

- 3.1 Qualquer alteração nas instruções de regata será afixada até 2 horas antes do sinal de atenção da 1ª regata do dia em que entrará em vigor, exceto alteração na programação de regatas, que será afixada até as 19:30h do dia anterior ao dia em que terá efeito.

## 4. SINAIS EM TERRA

- 4.1 A Sinalização em terra será exposta no Mastro ao lado da Rampa dos monotipos do clube

## 5. PROGRAMAÇÃO

DATA	HORA	ATIVIDADE
10/07 - Sábado	11:00	Reunião de Comandantes.
	12:30	Regatas
11/07 - Domingo	12:30	Regatas
17/07 - Sábado	12:30	Regatas
18/07 - Domingo	12:30	Regatas
	16:00	Horário limite para largar
	Após protestos	Entrega de prêmios

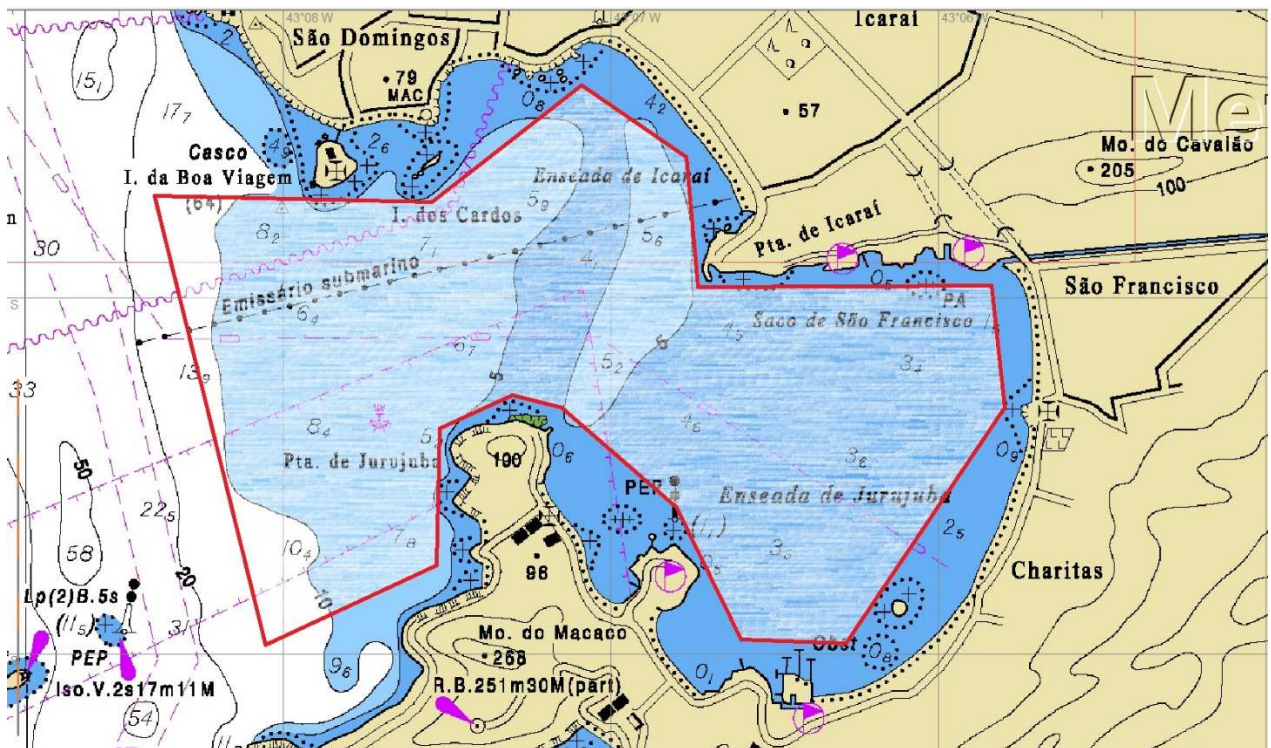
- 5.1 Estão programadas até 8 regatas.
- 5.2 3 regatas devem ser completadas, para validar a série.
- 5.3 Até 3 regatas poderão ser disputadas por dia.
- 5.4 O início das regatas está previsto para as 12:30 horas;
- 5.5 No último dia de regatas, nenhum sinal de partida será efetuado após às 16h.

## 6. BANDEIRAS DE CLASSE

- 6.1 A bandeira de cada classe será conforme abaixo:  
 Standard – Bandeira Branca  
 Radial – Bandeira Rosa  
 4.7 – Bandeira Verde

## 7. LOCAL E AREA DE REGATA

- 7.1 O evento terá como sede o Clube Naval Charitas, localizado na Avenida Carlos Ermelindo Marins, 3100, Jurujuba, Niterói – RJ. - <http://cncharitas.org.br>
- 7.2 As regatas serão realizadas nas enseadas de São Francisco, Icaraí, ou nas proximidades da Ilha de Boa Viagem, aproximadamente na área demarcada na figura abaixo. As Instruções de regata indicarão maiores detalhes sobre escolha e localização das raiais.



## 8. PERCURSOS

- 8.1 O anexo-1 mostra os percursos que poderão ser utilizados, a sequência em que as marcas devem ser passadas e o lado em que devem ser deixadas;
- 8.2 Antes do sinal de atenção, a comissão de regata deverá expor no quadro da embarcação da CR o percurso para cada classe.

## 9. MARCAS

- 9.1 As marcas de percursos serão boias infláveis laranjas
- 9.2 As marcas de alteração de percursos serão boias infláveis amarelas
- 9.3 As Marcas de Partida serão 2 embarcações da CR exibindo bandeiras de cor laranja ou 1 embarcação da CR exibindo bandeira de cor laranja e uma boia inflável de cor amarela com faixa preta.
- 9.4 As Marcas de Chegada serão 2 embarcações da CR exibindo bandeiras de cor azul ou 1 embarcação da CR exibindo bandeira de cor azul e uma boia inflável de cor amarela com faixa preta.

## 10. LARGADA

- 10.1** A linha de largada será entre o mastro desfraldando bandeira de cor laranja na embarcação de sinalização da CR a Boreste e a marca de Partida de Bombordo.
- 10.2** Um barco que partir depois de decorridos 4 minutos será considerado DNS. Isto altera as RRV 35 e A4.
- 10.3** Para alertar aos competidores de que uma regata irá começar, a bandeira laranja será içada com um sinal sonoro no mastro da embarcação principal da Comissão de Regatas por pelo menos cinco minutos antes do sinal de atenção da primeira classe a partir naquela regata.
- 10.4** DP] [NP] Os barcos que tenham completado uma regata devem manter-se afastados dos barcos em regata e daqueles para os quais o sinal de atenção tenha sido realizado.

## 11. MUDANÇA DA PROXIMA PERNA DO PERCURSO

- 11.1** Para mudar a próxima perna do percurso, a comissão de regata fundeará uma nova marca e removerá a marca original tão logo quanto possível, ou moverá a linha de chegada. Quando, em uma subsequente mudança de percurso, uma nova marca é substituída, ela será substituída por uma marca original.
- 11.2** Quando houver uma alteração nas marcas 01 e 1A, a marca 1A não será colocada.
- 11.3** Quando houver alteração do Gate apenas a marca 2p será colocada e deverá ser deixada por BB

## 12. CHEGADA

- 12.1** A linha de chegada será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor azul na marca de chegada, na extremidade de boreste da linha e o lado do percurso da marca de chegada a bombordo
- 12.2** A embarcação da CR poderá manter sua posição no alinhamento de chegada usando o motor. Esse item não é passível de pedido de reparação

## 13. LIMITE DE TEMPO E TEMPO OBJETIVO

- 13.1** Conforme quadro abaixo:

<b>Chegada do 1º Barco</b>	<b>Marca 01</b>	<b>Tempo Objetivo</b>
<b>90 min</b>	<b>30 min</b>	<b>50 min</b>

- 13.2** Se nenhum barco passar pela Marca 1 dentro do tempo limite da Marca 1, a regata será anulada.
- 13.3** Uma falha em alcançar o tempo objetivo não será motivo para reparação. Isto altera a RRV 62.1(a). Esse item não é passível de pedido de reparação.
- 13.4** Serão considerados DNF, sem audiência, os barcos que não chegarem até **20 minutos** após a chegada do primeiro colocado. Isto modifica as regras 35, A4 e A5.

## 14. PROTESTO E PEDIDO DE REPARAÇÃO

- 14.1** Formulários de protestos estarão disponíveis na Secretaria do Evento
- 14.2** O prazo de entrega de protestos será de 60 minutos após a chegada do último barco de cada classe, na última regata do dia ou que a comissão de regata sinalize que não haverá mais regatas, o que for mais tarde.
- 14.3** O mesmo prazo se aplica para protestos da CR, ou CP sobre incidentes observados na área de regatas e para pedidos de reparação. Isto altera RRV 61.3 e 62.2.
- 14.4** Avisos aos competidores serão afixados até 20 minutos depois de encerrado o prazo de protesto, informando-os das audiências nas quais serão partes ou testemunhas.
- 14.5** As audiências serão realizadas na Sala de Vela Comandante Érico, no horário notificado. No último dia de regatas programadas, um pedido de reabertura de audiência baseado numa decisão da comissão de protesto deve ser entregue até 20 minutos após a decisão ter sido postada. Isso altera a RRV 62.2.

**14.6** Será afixada uma lista dos barcos que, de acordo com o item 1.2 dessa instrução, foram punidos por infração à RRV 42.

## **15. PONTUAÇÃO**

**15.1** Quando 5 (cinco) ou mais regatas forem completadas, a pontuação do barco na série será a soma de suas pontuações de cada regata, excluindo-se seu pior resultado.

## **16. MEDIDAS DE SEGURANÇA**

**16.1** [DP][NP] Um barco que se retira de uma regata deve notificar a comissão de regata, tão logo quanto possível.

**16.2** [DP] [NP] Sempre que estiver na água o competidor deverá ter a bordo o equipamento de flutuação pessoal pronto para uso. Isso altera a RRV 40.

## **17. SUBSTITUIÇÃO DE EQUIPAMENTO**

**17.1** [DP] Não será permitida a substituição de equipamento danificado ou perdido sem autorização prévia da CR. Quando a substituição for feita na água, a solicitação deve ser feita na primeira oportunidade razoável.

## **18. MEDIÇÃO E INSPEÇÃO DE EQUIPAMENTO**

**18.1** [DP][NP] Na água, um barco poderá ser instruído por um membro da comissão de regata ou do comitê técnico para que se dirija imediatamente, à área designada para inspeção. O barco deverá manter-se afastado de qualquer outro barco até chegar na área para inspeção. Em terra, o equipamento poderá ser inspecionado, pesado ou medido logo após as regatas do dia, a tripulação poderá ser pesada.

## **19. COMUNICAÇÃO POR RADIO**

**19.1** A CR utilizará o canal VHF 71 para se comunicar com os barcos de apoio

## **20. BARCOS OFICIAIS**

**20.1** Os barcos oficiais serão identificados da seguinte maneira:

Barcos da CR: Bandeira amarela com as letras CR escrito em preto

Barco do Júri: Bandeira preta com a letra J em branco

## **21. EMBARCAÇÕES DE APOIO [NP][DP]**

**21.1** Todas as Embarcações de apoio (treinadores, pais, pessoas relacionadas e demais pessoal de apoio) deverão ser obrigatoriamente registrados na secretaria do evento e os responsáveis serão identificados com bandeiras numeradas e receberão instruções de como se comportar e se posicionar na área de regata. Haverá um depósito caução no valor de R\$ 50,00 (Cinquenta Reais) que deverá ser pago em espécie, no momento da retirada da bandeira de identificação. Este valor será restituído integralmente, quando as bandeiras forem devolvidas ao final do evento.

**21.2** Recomendamos a todos os técnicos e pilotos de embarcações de apoio que tragam rádio VHF para comunicação com a CR em caso de necessidade.

**21.3** [DP] Todos os barcos de apoio deverão permanecer afastados da área de regatas, incluindo a linha de partida e seu alinhamento, desde o momento em que a bandeira do sinal de preparação for exibida, até que todos os barcos tenham chegado, ou que a CR sinalize que todas as regatas foram retardadas ou anuladas.

**21.4** [DP] Quanto um membro da CR ou da CP determinar a um barco de apoio que se afaste da área de regatas, este deverá atender, imediatamente.

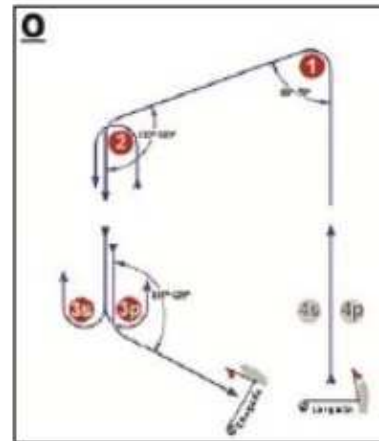
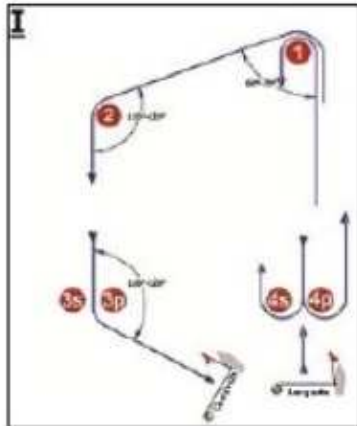
## **22. LIXO**

**22.1** O lixo poderá ser colocado nos barcos de apoio ou da CR.

## 23. ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE:

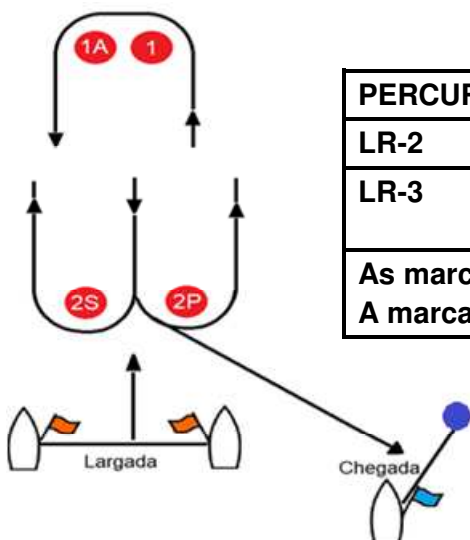
23.1 Os competidores participam da regata a seu próprio risco e responsabilidade. Considere a regra 4, Decisão de competir. A autoridade organizadora e indivíduos envolvidos com a organização das regatas, não aceitará qualquer responsabilidade por perdas e danos materiais, físicos ou morte, que possam ocorrer a pessoas ou propriedades relacionadas diretamente com a série de regatas, tanto em terra quanto a bordo, como consequência da participação no evento.

## ANEXO 01 – PERCURSOS



Percurso I – Trapezoidal Inner Loop	
Sinal	Sequência das montagens
I2	Largada - 1 - 4s/4p - 1 - 2 - 3p - Chegada
I3	Largada - 1 - 4s/4p - 1 - 4s/4p - 1 - 2 - 3p - Chegada
I4	Largada - 1 - 4s/4p - 1 - 4s/4p - 1 - 4s/4p - 1 - 2 - 3p - Chegada

Percurso O – Trapezoidal Outer Loop	
Sinal	Sequência das montagens
O2	Largada - 1 - 2 - 3s/3p - 2 - 3p - Chegada
O3	Largada - 1 - 2 - 3s/3p - 2 - 3s/3p - 2 - 3p - Chegada
O4	Largada - 1 - 2 - 3s/3p - 2 - 3s/3p - 2 - 3s/3p - 2 - 3p - Chegada



PERCURSO	ORDEM DE MONTAGEM
LR-2	Partida – 1 – 1A – 2S/2P – 1 – 1A – 2P – Chegada
LR-3	Partida – 1 – 1A – 2S/2P – 1 – 1A – 2S/2P – 1 – 1A – 2P – Chegada

As marcas 1, 1A e 2P deverão ser deixadas por Bombordo  
A marca 2S deverá ser deixada por Boreste