

COMANDANTE MATTOSO MAIA
(VÁLIDA PARA O RANKING ESTADUAL)
Classe Optimist (Veterano e Estreante)



01 e 02 de outubro de 2016
CLUBE NAVAL CHARITAS
INSTRUÇÃO DE REGATA

01 - REGRAS:

- 01.1 A regata será governada pelas regras, tais como enumeradas nas Definições das Regras de Regata a Vela e o Regulamento Geral da ABCO.
- 01.2 A RRV-63.7 será alterada de forma que em caso de conflito entre o(s) Aviso(s) de Regata (AR) e estas Instruções de Regata (IR), prevalecem as Instruções de Regata.
- 01.3 O barco que tem intenção de protestar, obrigatoriamente, ao cruzar a linha de chegada, passar para CR o barco a ser protestado.

02 - AVISO AOS COMPETIDORES:

Avisos aos competidores serão afixados no quadro oficial de avisos do evento, localizado próximo a secretaria náutica.

03 - ALTERAÇÃO DAS INSTRUÇÕES DE REGATA:

Qualquer alteração nas instruções de regata será afixada antes das 11:00h do dia que entrará em vigor, exceto alteração na programação de regatas, que será afixada até as 19:00h do dia anterior ao dia em que terá efeito.

04 - SINALIZAÇÃO EM TERRA:

- 04.1 Sinalização em terra será içada no mastro principal do evento, localizado junto a rampa de monotipos.
- 04.2 Quando o galhardete RECON é içado em terra, o seu significado descrito na sinalização de regata RECON é modificado de "1 minuto" para "não antes de 45 minutos".

05 – PROGRAMA DE REGATAS:

- 05.1 Dias de competição
- | | |
|----------------|---------|
| sábado, 01/10 | Regatas |
| domingo, 02/10 | Regatas |
- 05.2 Número de regatas programadas:
- | | |
|-------------------------|----------------------|
| Regatas: | Regatas por dia: |
| 04 regatas (Vet e Est.) | máximo três por dia. |
- 05.3 O horário programado para o sinal de atenção da primeira regata de cada dia:
- | | |
|----------------|--------|
| sábado, 01/10 | 14:00h |
| domingo, 02/10 | 13:00h |
- 05.4 Nenhum sinal de atenção será feito depois das 16:30h do dia 02/10/15.

06 - BANDEIRAS DE CLASSE:

A bandeira da Classe será:

Veterano: com o símbolo da classe Optimist na cor preta com o fundo branco.

Estreante: com a bandeira de cor verde.

07 – AREAS DE REGATAS:

A área da regata será na raia da enseada de São Francisco/Icarai

08 - PERCURSOS:

O diagrama no anexo 1 mostram o percurso, incluindo os ângulos aproximados entre pernas, a sequência em que as marcas devem ser passadas e o lado em que devem ser deixadas.

09 - MARCAS:

09.1. Marcas 1, 2 e 3 (3S e 3P) (GATE) serão boias infláveis de cor amarela.

09.2. As marcas de partida e chegada serão o barco da CR e uma boia inflável de cor encarnada na outra extremidade.

09.3 Novas marcas conforme instrução 11.1 serão de cor amarela com um faixa preta.

10 - PARTIDA:

10.1 A linha de partida será entre um mastro desfraldando uma bandeira de cor alaranjada no barco da respectiva CR e uma marca de partida na outra extremidade.

10.2 A CR içará a bandeira laranja dois minutos antes do sinal de atenção.

10.3. Se a bandeira U for hasteada como o sinal de preparação, nenhuma parte do casco de um barco, tripulação ou equipamento deve estar no triângulo formado pelas extremidades da linha de partida e a primeira marca no último minuto antes de seu sinal de partida. Se um barco infringe esta regra e for identificado, será desclassificado sem audiência, mas não se a regata for reiniciada ou adiada ou cancelada antes do sinal de partida. Isso muda a Regra 26 Largada e Regras de Regata 63.1. Quando a bandeira U for usada no sinal de preparação, a regra 29,1, chamada individual não se aplica. A abreviatura de pontuação para uma bandeira U pena é UFD. Isso muda a regra A11 Abreviações de pontuação.

10.4. Os barcos para as quais o sinal de atenção ainda não foi dado devem deixar livre a área de partida.

10.5. Um barco que partir depois de decorridos 5 (Cinco) minutos após seu do sinal de partida será considerado como não tendo partido - DNS. Isto muda a regra A4.

10.6 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de partida usando motor.

11 - MUDANÇA DA PRÓXIMA PERNA DO PERCURSO:

11.1. Para mudar a posição da próxima perna do percurso, a Comissão de Regata poderá fundear uma nova marca (ou mover a linha de chegada) e remover a marca original tão logo quanto possível. Quando em uma subsequente mudança de percurso uma nova marca é substituída, a marca original poderá ser usada.

12 - CHEGADA:

12.1 A linha de chegada será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor alaranjada no barco da CR e a marca de chegada na outra extremidade.

12.2 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de chegada usando motor.

12.3 A bandeira “Alfa” hasteada indica que não haverá outra regata a seguir.

13 – SISTEMA DE PUNIÇÃO:

Será aplicado o Apêndice P – Punição imediata por infração à Regra 42. O item P2.3 é alterado de forma que todas as penalidades aplicadas após segundo protesto, valerá a penalidade do item P2.2.

14 - LIMITES DE TEMPO:

14.1 O limite de tempo será de 80 minutos:

14.2. Serão considerados DNF os barcos que não chegarem no prazo de 20 minutos após a chegada do primeiro colocado. Isto modifica as regras 35 e A4.

15 - PROTESTOS E PEDIDOS DE REPARAÇÃO:

15.1 Formulários de protestos estarão disponíveis na secretaria do evento. Protestos devem ser entregues no prazo de protestos especificado.

15.2. O prazo de protesto será de 45 minutos após a chegada da Comissão de Regata na Sede da regata.

15.3 Avisos aos competidores serão afixados até 10 minutos depois de encerrado o prazo de protesto, a fim de informá-los dos horários e locais das audiências nas quais serão partes ou citados como testemunhas.

15.4 Infrações as instruções 17, 18 e 20 não serão passíveis de protestos por barcos. Isto altera a regra 60.1(a). Penalidades para infrações a essas instruções poderão ser menores que a desclassificação, se a CP assim decidir.

16 - PONTUAÇÃO:

16.1. É requerido que UMA regata deve ser completada para que se constitua a série.

16.2. Quando 3 (três) regatas tiverem sido completadas, a pontuação do barco na série será a soma de suas pontuações de cada regata.

16.3. Quando 4 (quatro) regatas tiverem sido completadas, a pontuação do barco na série será a soma de suas pontuações de cada regata, excluindo-se seu pior resultado.

17 - MEDIDAS DE SEGURANÇA:

Além das Regras da Classe 4.2(A) e (B), 4.3(A) e (B), cada barco deve ter a bordo um remo com uma superfície mínima de 0,025m² preso ao barco com um cabo, e todo competidor deverá ter um apito amarrado ao salva-vidas. Sempre que estiver na água o competidor deverá usar equipamento de flutuação pessoal. Uma roupa de borracha ou impermeável não é um equipamento de flutuação pessoal. Se o equipamento de flutuação pessoal de um tipo de inflar, sempre que estiver na água este deve estar totalmente inflado. Isso altera a REGRA DE REGATA VELA 40.

18 - SUBSTITUIÇÃO DE EQUIPAMENTO:

Não será permitida a substituição de equipamento danificado ou perdido sem autorização da Comissão de Regata. O pedido de substituição de equipamento deve ser feito à Comissão de Regata na primeira oportunidade razoável.

19 – INSPEÇÃO DE MEDIÇÃO E DE EQUIPAMENTOS:

Um barco ou equipamento poderá ser inspecionado a qualquer momento quanto ao comprimento das regras da Classe e Instruções de Regata. Na água, um barco poderá ser instruído pela Comissão de Regata para que se dirija imediatamente à área designada para inspeção.

20 - BARCOS DE APOIO:

Chefes de equipe, treinadores e pessoal de apoio não poderão navegar na área de regata (distância mínima de 100m de qualquer barco de competição), após o sinal de preparação para a primeira classe a partir, até que todos os barcos tenham chegado ou a Comissão de Regata tenha sinalizado retardamento, chamada geral ou anulação.

21 - PREMIAÇÃO:

21.1 Serão premiados os 05 (cinco) primeiros colocados na classificação geral (veterano e estreante) e os 3 (três) primeiros das categorias: Juvenil (Masc. e Fem.), Mirim (Masc. e Fem.) e Infantil (Masc. e Fem.).

2.2 A Cerimônia de Premiação será no dia 02 de outubro de 2016, logo após a regata na Sala de Vela Comte. Érico do Clube Naval Charitas.

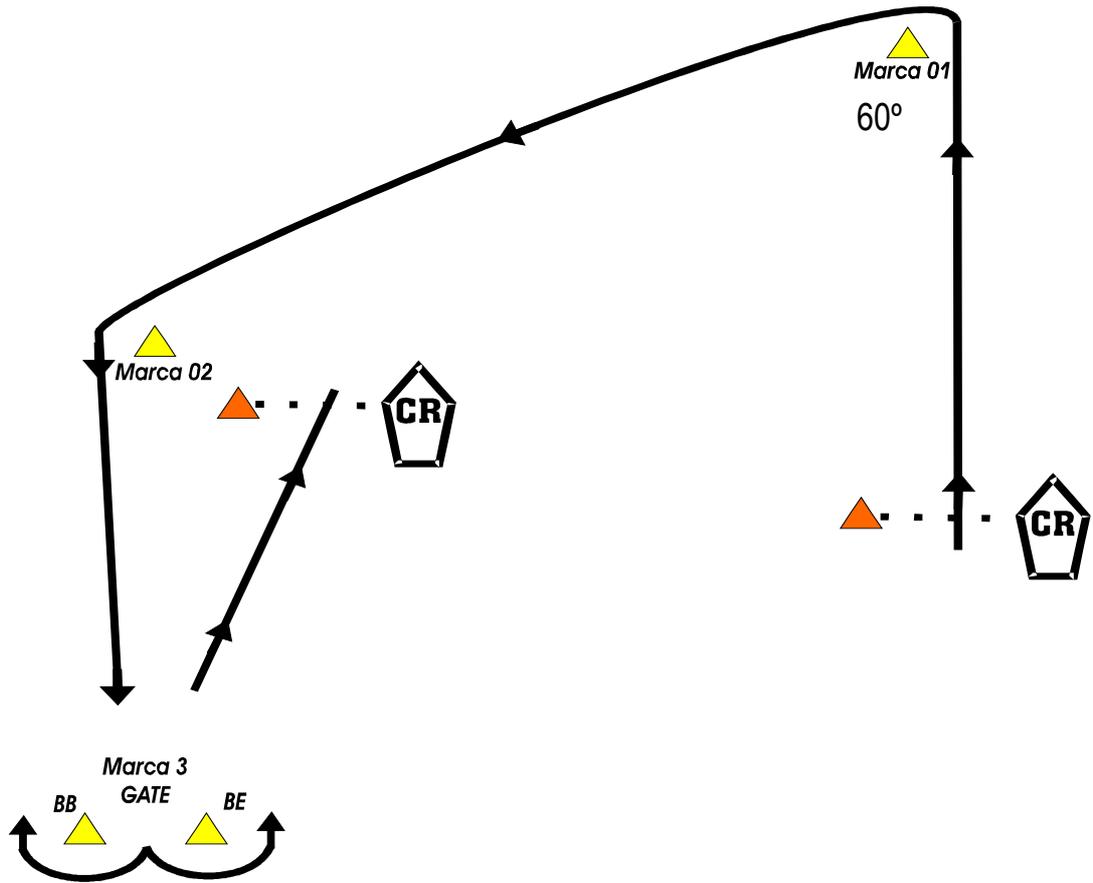
23 - ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE:

Os competidores participam da regata a seu próprio risco. Considere a regra 4, Decisão de Competir. A Autoridade Organizadora não aceitará qualquer responsabilidade por danos materiais, físicos ou morte, relacionados diretamente com a série de regatas, seus antecedentes, durante ou depois de completada.

24 - TABUA DE MARÉ:

DIA	HORA	ALT.	DIA	HORA	ALT.
01/10	02:19	1.3	02/10	02:58	1.3
	09:28	0.2		09:58	0.2
	14:51	1.3		15:17	1.3
	21:30	0.2		21:56	0.2

ANEXO 1



Trapezoidal
Partida - 1 - 2 - 3 (Gate) - Llegada